

# Tournoi FFB Solidarité Côte d'Azur – N°2 – Mardi 19 Mai 2020

1

Don. : Nord Vul. : Personne

♠ 10 5  
♥ V 10 6  
♦ DV 10 8 2  
♣ D 7 5

♠ AD 8 7 3  
♥ R 7 2  
♦ A 7 6  
♣ X 9

	N	
O		E
	S	

♠ 6 4 2  
♥ A 8 5  
♦ 9 4 3  
♣ 8 6 4 3

♠ RV 9  
♥ D 9 4 3  
♦ R 5  
♣ AR V 2

Par : -1 Entame : 7♣

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		Passe	Passe
1SA	Fin		

Est doit fournir le 2 de Pique pour indiquer 3 cartes. Le déclarant, qui se trouve au mort au 10 de Pique, joue le 2 de Carreau pour le Roi, sur lequel Est met le 3 de Carreau pour donner la parité.

Ouest doit laisser passer une fois, pour couper les communications. Sur le deuxième tour de Carreau, Ouest prend et Est fournit sa plus grosse carte, c'est-à-dire le 9 de Carreau. Le 9 de Carreau, qui est la plus haute des cartes restantes, indique une préférence pour la couleur la plus chère, en l'occurrence les Cœurs. Ouest en main, joue Cœur pour l'as d'Est, qui contre-attaque le 6 de Pique. Une de chute...

12

Don. : Ouest Vul. : N/S

♠ R 9 8 5 4  
♥ A 6 5  
♦ 9  
♣ AR 10 4

♠ V 10  
♥ RD 10 9 4  
♦ RD 10 2  
♣ V 8

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 2  
♥ V 2  
♦ 8 6 3  
♣ 9 6 5 3 2

♠ A 7 3  
♥ 8 7 3  
♦ AV 7 5 4  
♣ D 7

Par : +1 Entame : D♣

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1♥	1♠	Passe
2♥	Passe	3♣	Passe
4♠	Fin		

Le cue-bid en réponse à une intervention demande au partenaire de préciser sa force. L'enchère de 3♣ montre une main dans la zone forte.

Nord prend l'entame et coupe un Carreau dans l'espoir de les affranchir si Roi-Dame sont troisième, il joue ensuite Roi et as d'atout suivi des Trèfles maîtres, Nord constate avec joie la chute du Valet, les deux Cœurs du mort disparaissant sur les deux Trèfles, il peut alors couper un Cœur de sa main.

8

Don. : Ouest Vul. : Personne

♠ DV 10 9  
♥ V 3 2  
♦ D 9 7  
♣ DV 6

♠ A 5 2  
♥ A 10 9 4  
♦ V 8 3  
♣ AR 5

	N	
O		E
	S	

♠ 8 6 4 3  
♥ R  
♦ AR 5  
♣ 10 7 4 3 2

♠ R 7  
♥ D 8 7 6 5  
♦ 10 6 4 2  
♣ 9 8

Par : = Entame : V♥

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♥	Passe	3SA
Fin			

Après l'entame de la Dame de Pique surprise du Roi, Le déclarant compte deux Trèfles, deux Cœurs, deux Carreaux et un Pique. Les Trèfles s'ils sont 3-2 ( 68% des cas ) vont apporter les levées manquantes. Mais attention au blocages des Cœurs.

Après avoir pris le deuxième tour de Pique, il faut jouer Cœur vers le Roi et As de Trèfle et Trèfle à blanc. De ce fait on bloque la couleur pour pouvoir encaisser l'As de Cœur grâce au Roi de Trèfle, les Carreaux étant là pour aller chercher les Trèfles maîtres du mort.

14

Don. : Est Vul. : Personne

♠ 8 6 3  
♥ AD 5  
♦ V 9 4 2  
♣ 10 9 3

♠ 7 4  
♥ RV 10 9 3  
♦ A 7 6  
♣ 8 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ AR 2  
♥ 8 4  
♦ R 10 8 3  
♣ AR V 6

♠ DV 10 9 5  
♥ 7 6 2  
♦ D 5  
♣ D 7 2

Par : -2 Entame : D♠

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1♥	Passe	1♦
Passe	3♣	Passe	2SA
Fin		Passe	3SA

Sur la redemande à 2SA, annoncer l'autre mineure permet de demander au partenaire s'il possède trois cartes dans la majeure de réponse. Dans la négative, l'ouvreur rectifie à 3SA.

Est doit laisser passer une fois. Ensuite, il joue le 8 de Cœur et fait l'impasse à la Dame de Cœur. Nord, à la vue du 2 de Cœur chez son partenaire, connaît deux cartes à Cœur en Est.

- il doit refuser de prendre pour couper les communications avec le mort.
- Ainsi le déclarant ne pourra exploiter la longue à Cœur et chutera naturellement.